



Juegos y pasatiempos Halloween

AMAYA | Play & Learn





CUENTA Y RODEA EL NÚMERO



CUENTA LOS DIBUJOS Y RODEA EL NÚMERO



1

2

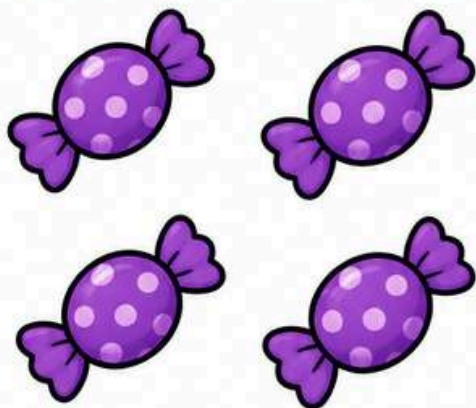
3



2

3

4



3

4

5



1

2

3



¿QUÉ DIBUJO SIGUE?



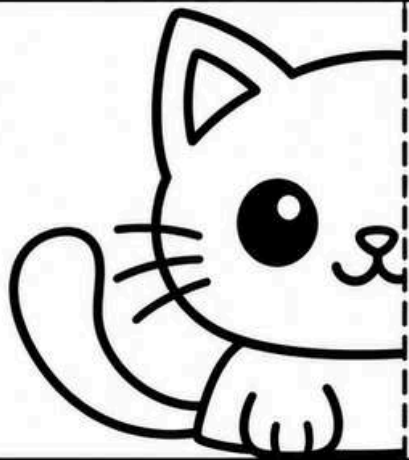
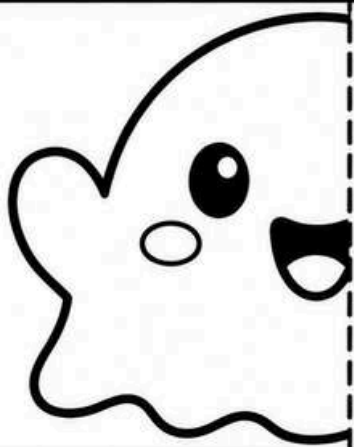
¿QUÉ DIBUJOS RECUERDAS?



MIRA ARRIBA Y BUSCA LOS DIBUJOS IGUALES



DIBUJA LA OTRA MITAD





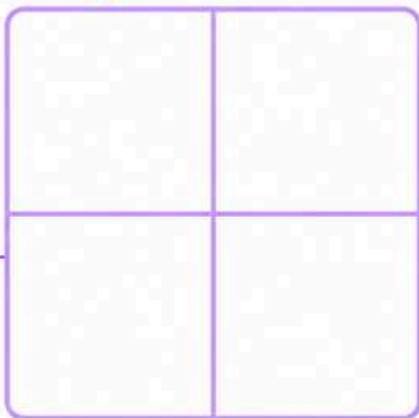
¿PUEDES RECONSTRUIR EL DIBUJO?



1  Recorta las 4 piezas.

2  Observa el dibujo de arriba.

3  Pega las piezas en su lugar.



MI PRIMER PUZLE DE HALLOWEEN



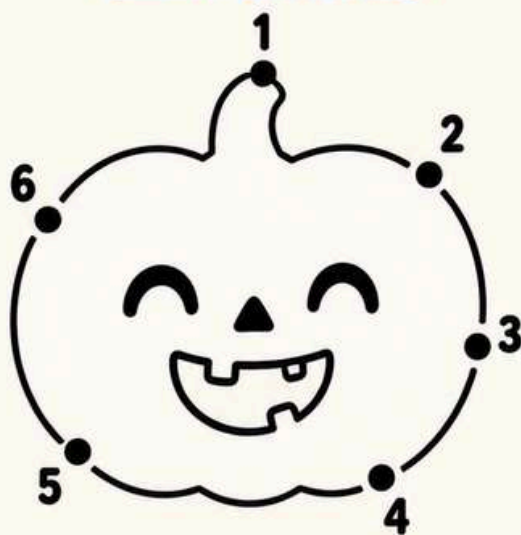


UNE LOS PUNTOS Y DESCUBRE

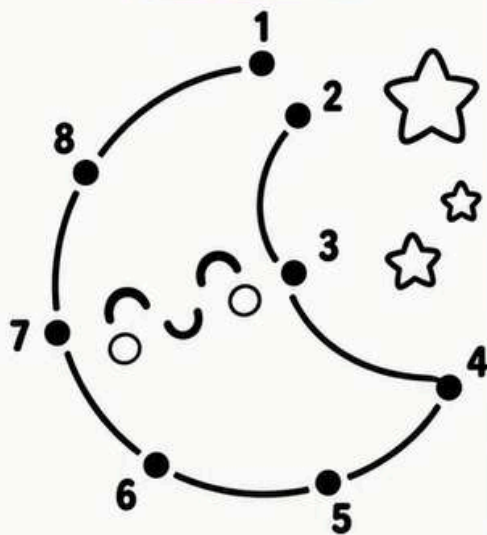


UNE LOS PUNTOS

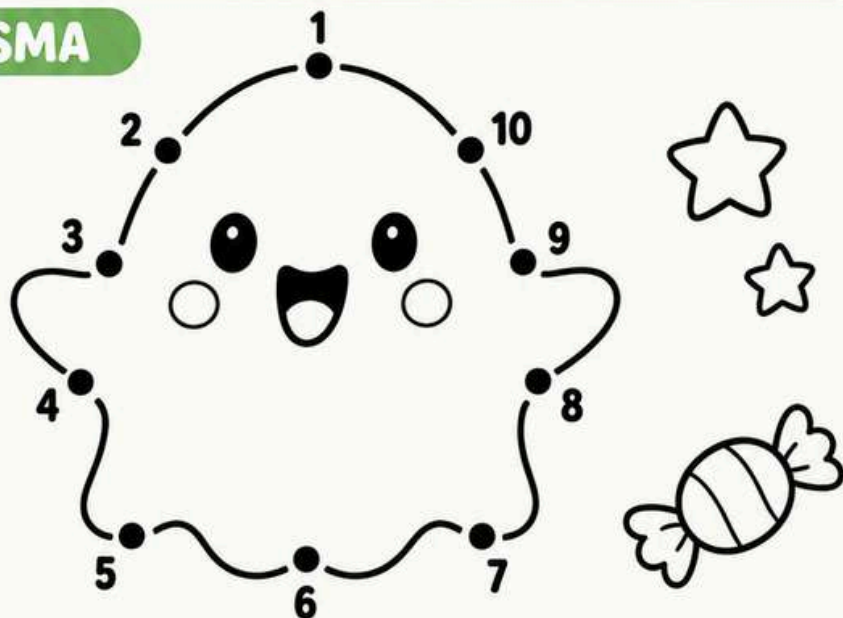
CALABAZA



LUNA



FANTASMA



LLEVA AL FANTASMA A CASA

¿PUEDES ENCONTRAR EL CAMINO?





¡AYUDA A LA CALABAZA!

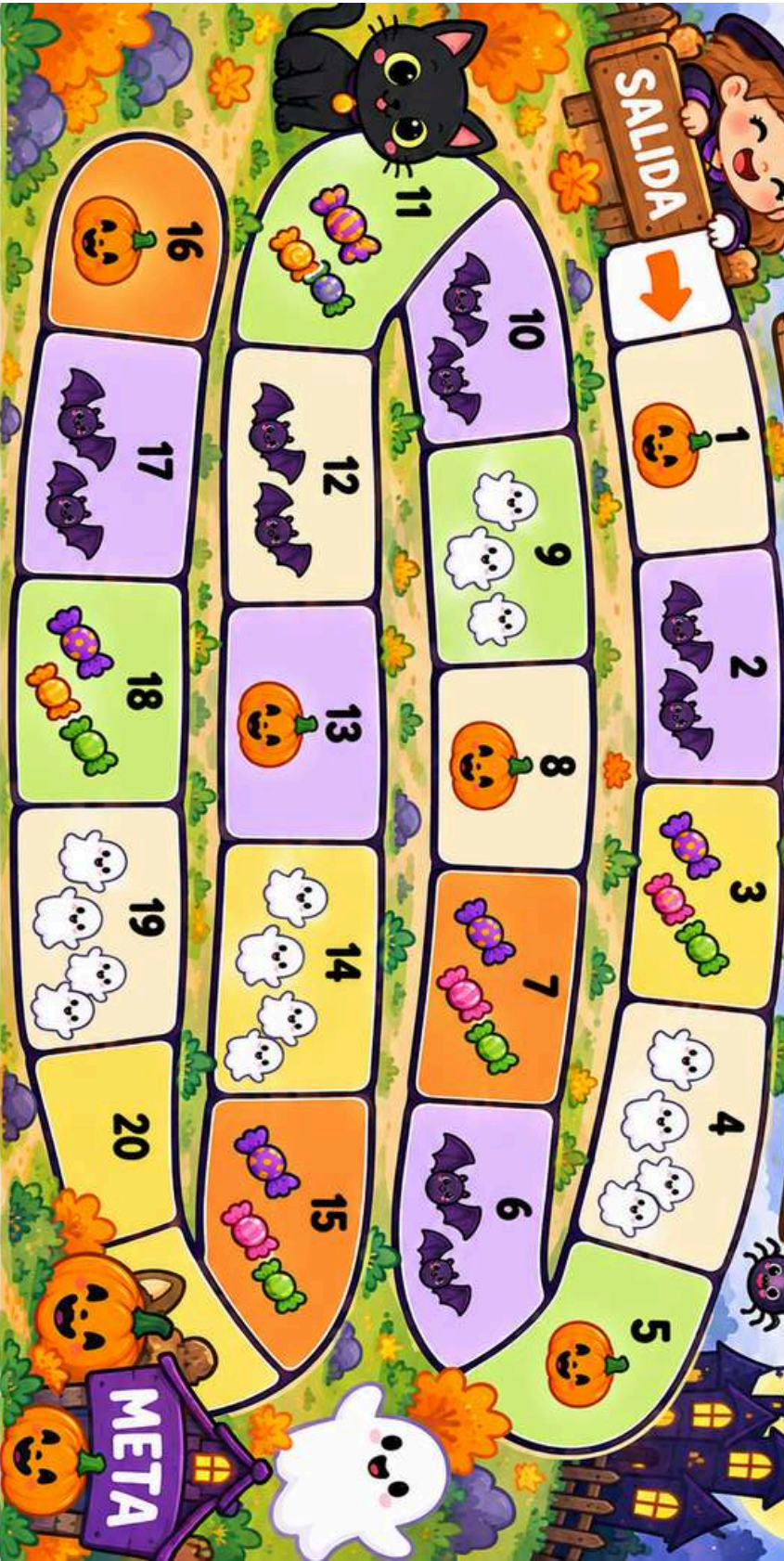
TRAZA EL CAMINO



**5 ¡ENCUENTRA
DIFERENCIAS!**



LOS NÚMEROS DE HALLOWEEN



¿CÓMO SE
JUEGA?

1



LANZA
EL DADO
Y AVANZA.

2



CUENTA
LOS ELEMENTOS
DE LA CASILLA
EN VOZ ALTA.

3



SI NECESITAS
AYUDA,
PUEDES CONTAR
CON OTRO JUGADOR.

4



¡LLEGA
A LA META!

¡A POR LOS CARAMELOS!



¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 Lanza el dado y avanza por el tablero.
- 2 Cuando caigas en una casilla con un caramelo, coge una ficha de caramelo del color correspondiente y colócala en tu cesta.
- 3 Reúne 5 caramelos diferentes en tu cesta para ganar.

CASILLAS ESPECIALES



Avanza 2 casillas.



Retrocede 1 casilla.



Avanza 1 casilla.



Descansa un turno.

FICHAS DE CARAMELOS



EL CAMINO DE LA CALABAZA

INICIO
➔

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

23

22

21

21

24

META



AVANZA
2 CASILLAS.



RETROCEDE
1 CASILLA.



TIRA
OTRA VEZ.



PIERDE
UN TURNO.



¡INVENTA CARAS DE CALABAZA!



DIBUJA UNA CARA DIFERENTE EN CADA CALABAZA.



UNA CARA
ALEGRE



UNA CARA
SORPRENDIDA



UNA CARA
DORMILONA



UNA CARA
MUY GRACIOSA

¡BUSCA LOS TESOROS DE HALLOWEEN!



COLOREA SEGÚN EL SÍMBOLO



= AMARILLO



= NARANJA



= VERDE



= MORADO

